**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *Plataforma Web Centralizada para la Comunidad de Beatbox en Chile (Beatbox Chile Web)* |
| Área (s) de desempeño(s) | * **Desarrollo de Software: Creación de una solución web completa.** * **Gestión de Proyectos: Planificación y ejecución del proyecto de título.** * **Infraestructura y Cloud: Despliegue y administración de la aplicación en plataformas en la nube (Vercel).** |
| Competencias | *\*****Desarrollar y mantener sistemas de software:*** *Se desarrolló una aplicación web funcional desde cero, integrando tecnologías (React, Next.js) y aplicando estándares de calidad.*  *\*****Diseñar arquitecturas de software:*** *Se diseñó una arquitectura moderna (basada en Next.js) desplegada en una plataforma serverless (Vercel), seleccionando los frameworks y patrones adecuados (componentes reutilizables).*  *\** ***Gestionar proyectos informáticos:*** *Se aplicaron metodologías ágiles (planificación, ejecución y monitoreo) para el desarrollo del proyecto en los plazos establecidos.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | ***Problema:*** *La comunidad de beatbox en Chile, aunque activa y en crecimiento, carece de una plataforma digital centralizada. La información sobre eventos (batallas, talleres), artistas y noticias se encuentra dispersa en redes sociales (principalmente Instagram y grupos de Facebook), dificultando el acceso a la información y la cohesión de la comunidad.* ***Relevancia (Campo Laboral):*** *El proyecto es relevante para la carrera, ya que aborda directamente la competencia de "Desarrollo de Software". Demuestra la capacidad de identificar una necesidad de negocio/comunidad y traducirla en una solución tecnológica moderna (aplicación web de alto rendimiento), una habilidad crucial en el mercado laboral actual.* ***Contexto:*** *El proyecto se sitúa en Chile, impactando a artistas, organizadores de eventos y seguidores de la cultura Hip-Hop y Beatbox a nivel nacional.* ***Aporte de Valor:*** *El aporte de valor de "Beatbox Chile Web" es la* ***centralización****. Provee una "fuente única de verdad" (SSOT) que profesionaliza la escena, facilita la promoción de eventos, crea un registro histórico de competencias y ofrece visibilidad a nuevos talentos.* |
| 2. Objetivos | ***Objetivo General:*** *Desarrollar e implementar una plataforma web interactiva y autogestionada que sirva como punto central de información y conexión para la comunidad de beatbox en Chile.*  ***Objetivos Específicos:***  *1. Implementar un sistema de autenticación de usuarios y gestión de perfiles.*  *2. Desarrollar un módulo dinámico para la publicación y visualización de eventos (competencias, talleres, etc.).*  *3. Crear una sección de noticias o blog para la difusión de novedades de la comunidad.*  *4. Desplegar la aplicación en una plataforma cloud (Vercel) que asegure alta disponibilidad y rendimiento.* |
| 3. Metodología | ***Metodología:*** *Se utilizó una metodología de desarrollo* ***Ágil****, inspirada en* ***Scrum/Kanban****. El desarrollo se dividió en Sprints (o ciclos cortos) enfocados en entregar funcionalidades específicas (Módulos).*  ***Fases/Procedimientos:***  *1.* ***Definición (Sprint 0):*** *Análisis de requisitos, selección de la pila tecnológica (Next.js, Vercel) y diseño de la arquitectura.*  *2.* ***Desarrollo (Sprints 1-7):*** *Construcción iterativa de los módulos: Autenticación, Perfiles, Eventos, Noticias, etc.*  *3.* ***Despliegue (Continuo):*** *Uso de Vercel para CI/CD, desplegando continuamente los avances.*  *4.* ***Pruebas y Cierre (Sprint 8):*** *Pruebas funcionales y de usabilidad, y preparación de la entrega final.*  ***Pertinencia:*** *La metodología Ágil fue pertinente porque el proyecto no tenía todos los requisitos definidos rígidamente desde el inicio. Permitió flexibilidad para ajustar funcionalidades (ej. cómo mostrar los eventos) y facilitó la integración continua y el despliegue (CI/CD) gracias a Vercel, permitiendo ver el progreso en tiempo real.* |
| 4. Desarrollo | ***Etapas/Actividades:*** *(Similar a la Metodología)*  *1. Planificación,*  *2. Diseño UX/UI (Figma/Wireframes),*  *3. Desarrollo Frontend (React/Next.js),*  *4. Desarrollo Backend (API Routes de Next.js para lógica de negocio),*  *5. Integración (Autenticación),*  *6. Despliegue.* ***Facilitadores:*** *La arquitectura de Next.js y el ecosistema de React (componentes reutilizables) aceleraron el desarrollo. La facilidad de despliegue en Vercel eliminó la complejidad de la gestión de infraestructura.*  ***Dificultades:*** *La gestión del estado global de la aplicación (ej. estado de autenticación del usuario) de manera eficiente y segura en un entorno de renderizado híbrido (SSR/CSR) fue un desafío técnico.*  ***Ajustes:*** *Se tuvo que ajustar el alcance del módulo de perfiles de usuario. Inicialmente se pensó en perfiles públicos completos para artistas, pero se ajustó a un perfil de usuario básico (para comentar o inscribirse) para cumplir con los plazos del MVP, dejando los "perfiles de artista" como una mejora futura. Esto permitió enfocarse en la funcionalidad central de "Eventos".* |
| 5. Evidencias | ***Evidencias Clave:***  *1.* ***Repositorio de Código Fuente:*** *https://github.com/ayrtoncatri/beatbox-chile-web (Demuestra el proceso de desarrollo y la estructura del software).*  *2.* ***Aplicación en Producción:*** *https://beatbox-chile-web.vercel.app/ (Demuestra el resultado final funcional).* |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | ***Aporte (Intereses):*** *Este proyecto consolidó mi interés profesional en el* ***Desarrollo de Software Full-Stack****, particularmente con tecnologías modernas de JavaScript/TypeScript. Disfruté el proceso completo: desde conceptualizar la necesidad, diseñar la arquitectura de software, programar tanto el frontend como el backend (API routes), y gestionar el despliegue en la nube.* ***Intereses (Actualización):*** *Mis intereses siguen alineados con el desarrollo web, pero este proyecto despertó un interés específico en* ***Arquitecturas Serverless*** *y* ***DevOps****. Ver la facilidad con la que Vercel maneja el CI/CD me motiva a explorar cómo optimizar pipelines de desarrollo en roles futuros.*  ***Proyecciones (Explorar):*** *Me gustaría profundizar en pruebas automatizadas avanzadas (End-to-End con Cypress) y en la optimización de rendimiento web (Core Web Vitals), habilidades críticas para aplicaciones de alta demanda.*  ***Proyecciones (Laboral):*** *Me proyecto laboralmente como* ***Ingeniero de Software*** *o* ***Desarrollador Full-Stack*** *en una empresa que desarrolle productos tecnológicos modernos. Busco aplicar mis competencias en React/Next.js y, a mediano plazo, crecer hacia roles de Liderazgo Técnico o Arquitecto de Software Cloud.* |